

Fra blank PC til Eventor-resultater på 1-2-3

Denne guiden forutsetter at du har:

- PC m/Windows installert (XP, Vista, Win7 32/64 ... mulig at andre går også) og med port som passer til MTR'en din.
- MTR3 eller MTR4 (andre ting går også, men beskrives ikke her)
- Rettighet som arrangementsansvarlig for klubben din i Eventor

Bruksanvisninga på nett (<http://brikkesys.no/usermanual/>) er egentlig god, men fordelen med dokumentet du leser nå er at det er forsøkt å beskrive i kronologisk orden det du trenger å gjøre for å gjennomføre et "vanlig"¹ orienteringsløp, fra og med installasjon av Brikkesys, til og med at du klapper deg selv (og Brikkesys) på skuldra etter å ha lasta opp resultatene til Eventor. I enkelte tilfeller er spesielle behov forsøkt dekket gjennom fotnoter.

Innhold

Fra blank PC til Eventor-resultater på 1-2-3	1
1) Før løpet	2
a. Valg av programvare	2
b. Nedlasting og installasjon	2
c. Oppsett av løp (Eventor)	2
d. Importere løpet inn i Brikkesys	2
e. Ferdigstille løpsoppsettet i Brikkesys	3
f. (Eventuelt) sette starttider	3
g. Laste opp startliste til Eventor	4
2) Løpet.....	4
a. På arena før løpet.....	4
b. Under løpet	4
3) Etter løpet (resultatopplasting til Eventor)	5

¹ Med *vanlig* menes løp med individuell start med brikketid som løpertidsberegning. Merk at selv om denne guiden ikke går inn på det, så er det ikke noe problem å gjennomføre løp med starttid som beregningsgrunnlag, for eksempel fellesstarter, jaktstarter eller stafett med Brikkesys. Stafettpåmeldinger kan også importeres fra Eventor. I tillegg til MTR3/4 støttes bl.a. RTR2/ETR3 (med trykknapp) og ECB/ETS/ECU (for emiTag).

1) Før løpet

a. Valg av programvare

Velg Brikkesys (<http://brikkesys.no>), ett av de tilgjengelige tidtakingsprogrammene som er enklest å lære og enklest og raskest i bruk. Ettersom målet er å laste ned påmeldinger fra Eventor og få lasta opp resultater til nett (Eventor og/eller Brikkesys.no²), så trenger du fullversjonen av Brikkesys.

Hvis klubben din allerede har lisens, så bruker du denne, hvis ikke så send en e-post til brikkesys@brikkesys.no – du får raskt svar, og du kan få brukernavn og passord og får lov til å prøve programmet til noen løp, før dere må bestemme om dere vil kjøpe lisens.

b. Nedlasting og installasjon

Du kan laste ned gratisversjonen og begynne å kikke på programmet, og laste ned påmeldinger fra Eventor, også uten lisensen nevnt i punkt 1 (lisens kreves for opplastingsfunksjonen – dvs. startlister og resultater til Eventor).

Last uansett ned herfra, enten du har lisens eller bare vil prøve gratisversjonen:

http://brikkesys.no/index.php?option=com_rokdownloads&view=file&Itemid=85

Installasjonsveiledninga som du finner her:

<http://brikkesys.no/usermanual/installasjon/brikkesys>

... er veldig bra! – hvis du kommer borti ett eller flere steder der det står at det lønner seg å følge bruksanvisninga slavisk, så stemmer det.

c. Oppsett av løp (Eventor)

For å slippe dobbeltarbeid så er det lurt å sette opp løpet i Eventor før du gjør noe som helst i Brikkesys. Eventor vil til en viss grad lede deg stegvis gjennom hele løpsoppsettet, helt fram til og med aktivering av påmelding³. La påmeldingene rulle inn. Du kan (med fordel) begynne med punkt d. før alle påmeldinger har kommet inn.

d. Importere løpet inn i Brikkesys

Bruksanvisninga her:

<http://brikkesys.no/usermanual/bruk/eventor>

... er god og inneholder en video som viser prosessen, samt noe utfyllende informasjon om ting som kan oppstå, men følgende korte liste skulle dekke det meste i de fleste tilfeller:

1. Gå inn i Eventor og sjekk at du er innlogga.
2. Gå til **Administrasjon – Klubbinnstillinger** i venstremenyen (<http://eventor.orientering.no/OrganisationAdmin/Settings>)
3. Merk den lange fæle API-nøkkelen og kopier denne (Ctrl+C)
4. Start Brikkesys
5. Klikk **Import – Importer løp fra Eventor**
6. Lim inn API-nøkkelen fra pkt 3 i det hvite feltet (Ctrl+V)
7. Klikk **Hent løpsliste**
8. Finn riktig løp i lista og klikk **Last ned løp**

² Brikkesys har funksjon for online resultater på brikkesys.no (Eventor tar bare offisielle resultater etter løpet)

³ Om løpsoppsett i Eventor: http://eventor.orientering.no/Documents/Guide_Eventor_-_Administrera_tavling.pdf

Prosessen kan gjentas flere ganger helt til påmeldingsfristen har gått ut.

Tips 1: Lagre API-nøkkelen i ei tekstfil på PC, så slipper du logge inn på Eventor hver gang.

Tips 2: Vent med rettinger i påmeldinger i Brikkesys til etter du har importert fra Eventor en siste gang, etter fristen. Påmeldinger du mottar på epost, telefon eller andre måter forsøker du gjøre i Eventor før siste import, men det forutsetter at vedkommende deltaker er registrert der, ellers legger du inn i Brikkesys etter siste import fra Eventor.

e. Ferdigstille løpsoppsettet i Brikkesys

Dette kan gjøres før alle påmeldinger er inne, men det er lurt å ha lasta ned løpet en gang (pkt d) først, for å få henta inn klasseoppsettet til Brikkesys⁴.

1. Åpne dialogen for **Klasser og løyper** fra menyen **Løp**
2. For helt enkle løp, med en løype for hver klasse, og få klasser per løype, så er det enkleste å skrive/limme inn postkodene bak den enkelte klassen. Postkodene skilles med mellomrom. Husk å ta med målposten til slutt i hver klasse. Trykk Enter.
Hvis flere klasser bruker samme løype forenkles arbeidet med denne bruksanvisninga:
http://brikkesys.no/usermanual/bruk/klasser_og_loyper#flere_klasser_deler_samme_loype
3. Nå er du egentlig ferdig med oppsettet, hvis dette er et helt enkelt løp med brikketidsberegning (dvs. løperne nuller i startøyeblikket).^{5 6}

f. (Eventuelt) sette startider

1. Sorter etter klasse ved å klikke kolonneoverskrift hvis det skal trekkes starttider separat for klasser eller klasser skal ha fellesstart til ulik tid.
2. Merk en (klikk) eller flere (Ctrl+klikk eller Shift+klikk) løpere, høyreklikk og velg **Sett starttid/startnummer**. Fyll inn opplysninger etter behov, som vist i skjermbildet nedenfor.⁷

I dette eksempelet har jeg merket 7 løpere før jeg høyreklikka og valgte "Sett starttid/startnummer"

Første starttid for klassen i timer:min:sek

Tid mellom hver løper i klassen i sekunder – her setter jeg 2 minutters startintervall (settes til 0 ved fellesstart)

Første startnummer i klassen – her vil altså mine løpere få tildelt startnummer 41-47

Litt teknisk info for spesielt interesserte

Hvis du ikke bruker startnummer (bare vil sette starttid) så la boksen stå tom

Klikk "Trekk" – kan gjøres flere ganger til du er fornøyd ;-) – så klikker du "Lukk"

changed	name	club
21:54:19	Testløper 8	Testklubb
21:54:19	Testløper 9	Testklubb
21:54:19	Testløper 10	Testklubb
21:54:19	Testløper 11	Testklubb
21:15:15	Testløper 12	Testklubb
19:26:24	Testløper 13	Testklubb
19:26:24	Testløper 14	Testklubb
21:15:15	Testløper 15	Testklubb
21:15:15	Testløper 16	Testklubb

```
SET @startnr:=41-1;SET @interval:=120;
UPDATE names SET starttime=
DATE_ADD( DATE_FORMAT( (SELECT racedate FROM
"%Y-%m-%d 13:20:00" ),
INTERVAL @interval=@interval+120 SECOND ) ,
startnr=@startnr:=@startnr+1

WHERE names.id=4587 OR names.id=4

ORDER BY RAND()
```

⁴ Hvis du venter til du har fått påmeldinger i alle klasser, så sikrer du at du får importert hele klasseoppsettet.

⁵ Noen tips for spesialtilfeller finner du her: <http://brikkesys.no/usermanual/bruk/startlister>

⁶ Brikketid er enkleste metode for tidtaking, og gir minst sannsynlighet for feil. En del tekniske aspekter og mulige feilsituasjoner ved andre metoder for løpertidsberegning, diskuteres her: <http://brikkesys.no/usermanual/feilsituasjoner/lopertidsberegning>

⁷ Noen tips for spesialtilfeller finner du her: <http://brikkesys.no/usermanual/bruk/startlister>

g. Laste opp startliste til Eventor

1. I Brikkesys klikker du **Lagre Eventor XML-filer** fra **Resultater**-menyen⁸
2. Gå inn i Eventor, og pass på at du er pålogga.
3. Finn arrangementet som du satte opp i steg 1)c. Rediger løp og velg **Dataoverføringer**. Nesten nederst på sida finner du funksjonen for å laste opp startliste.
4. Bla gjennom og finn fila **startliste.xml** i Brikkesys-mappa (vanligvis i C:\Programfiler\Brikkesys\ eller noe sånt ... avhenger litt av windows'en din), og last opp.

2) Løpet

a. På arena før løpet

1. Slå på PC og start Brikkesys
2. Klikk **Installer målenhet** fra **Valg**-menyen. NB! Følg nå instruks i vinduene som dukker opp nøye – Brikkesys hjelper deg nemlig med å finne ut hvilken COM-port du velger å sette MTR i (for eksempel skal du *vente* med å sette inn MTR i USB/COM-port til Brikkesys sier fra).
Tips: Dette punktet kan hoppes over hvis du har testa hjemme, og passer på å ha MTR i samme port – i så fall setter du inn MTR først og starter Brikkesys etterpå. Når du har gjennomført tilkoblinga så skal helst statusboksen opp til venstre ha skifta fra rød til grønn farge, for å vise at kommunikasjonen er i orden. Gult felt indikerer at klokka i MTR ikke stemmer med PC-klokka. Klokka kan stilles med **Still målklokke** fra **Resultater**-menyen.
3. Hvis du har en eller annen form for internettforbindelse, så koble deg opp mot denne. Start **Online resultater** fra **Resultater**-menyen. Resultatene vil da dukke opp løpende etter hvert som løperne leser av brikka si, her:
<http://brikkesys.no/result.php?user=aas&racedate=2012-03-06>
(bytt ut *aas* med ditt brikkesysbrukernavn, og bytt ut datoen 6. mars 2012 med datoen for ditt arrangement)

b. Under løpet

Ta i mot løpere – hvis løperen er godkjent sier det pling, og du ser data oppdatere seg for den enkelte løper i hovedvinduet og en statusmelding i vinduet nederst for hver avlest løper – størrelsen på vinduet kan endres slik at du kan se status for flere av de siste avlesningene.⁹ Hvis løper ikke har vært innom alle poster så sier en damestemme "*Løper mangler poster*" (hvilken kode som mangler dukker opp både i nederste vindu og i kolonnen *dsqreason*).

Tips 1: Sorter etter kolonner ved å klikke på kolonneoverskrift, flytt kolonner ved å dra kolonneoverskrift, lagre visninga di ved å høyreklikke kolonneoverskrift og velge lagre.

Tips 2: Ting du skulle få bruk for som ikke er nevnt her, finner du som regel det ved å merke løper du vil gjøre noe med, og høyreklikke.

1. For løpere som ikke starter, så klikk løperen i hovedvinduet (Ctrl+klikk for å velge flere løpere), så høyreklikk og velg **Endre status**. Velg **DNS** som status.
2. Tilsvarende kan du endre status til **Brutt** for løpere som du vet har brutt løpet.
3. Hvis du *ikke* har internett så lag resultatliste ved å klikke knappen for dette oppe til høyre i hovedvinduet (flere listetyper får du gjennom **Lagre alle resultater** i **Resultater**-menyen).
4. Hvis du *har* internett så anbefales resultatlista nevnt i pkt 2)a3.¹⁰

⁸ Litt artig at man finner valg for startliste i resultater-menyen ... men det er ikke verre enn at man i gamledager måtte trykke Start-knappen for å avslutte Windows'en ☺

⁹ Speakermodulen presenteres her: <http://brikkesys.no/usermanual/bruk/speakertjeneste>

¹⁰ Hvis du vil ha resultatliste tilpassa utskrift legger du til "&printview=true" bakerst i nettadressa.

3) Etter løpet (resultatopplasting til Eventor)

1. I Brikkesys klikker du **Lagre Eventor XML-filer** fra **Resultater**-menyen
2. Gå inn i Eventor, og pass på at du er pålogga.
3. Finn arrangementet som du satte opp i steg 1)c. Rediger løp og velg **Dataoverføringer**. Nederst på sida finner du funksjonen for å laste opp resultatliste.
4. Bla gjennom og finn fila **resultatliste.xml** i Brikkesys-mappa (vanligvis i C:\Programfiler\Brikkesys\ eller noe sånt ... avhenger litt av Windows'en din).

Bingo!

Oversikt over hovedskjermbildet i Brikkesys

The screenshot shows the Brikkesys software interface for the 'Ås by Night & Fog Cup #2 2011-12-06'. The main window displays a table of race results with columns for time, name, club, class, bib number, status, and various time points. The interface includes a menu bar (Løp, Valg, Resultater, Import, Stafett, Faktura) and several buttons (Rediger, Ny påmelding, Søk, Påmeldte:40, I mål:34, Ute:0). Callout boxes provide instructions on how to use the interface:

- Statusfelt som lyser grønt når MTR kommuniserer og har riktig tid** (Status field that turns green when MTR communicates and has the correct time)
- Knapper og bokser for å melde på og redigere løpere (en del redigering gjøres best ved å høyreklikke løper i hovedvinduet)** (Buttons and boxes for registering and editing runners (some editing is best done by right-clicking runners in the main window))
- Kjekk løpsstatistikk (kan jeg dra hjem snart?)** (Check race statistics (can I go home soon?))
- Hovedvindu med alle løperdata. Noen data kan redigeres ved dobbelklikk i celle som i Excel. Andre data kan redigeres ved å velge løper + høyreklikk. Kolonneoverskrifter kan klikkes for å sortere. Eksperimenter med Ctrl+klikk for å sortere på flere kolonner** (Main window with all runner data. Some data can be edited by double-clicking in a cell like in Excel. Other data can be edited by selecting a runner + right-click. Column headers can be clicked to sort. Experiment with Ctrl-click to sort on multiple columns)
- Vindu som viser statusmeldinger etter hvert som løpere leses inn, for eksempel godkjente avlesninger, disk m/årsak og ukjente løpere i mål** (Window that shows status messages as runners are read in, for example approved readings, disqualification with reason and unknown runners in goal)

Antall brikker i databasen: 1259